

Travail en réseau

NUENDO 3

MEDIA PRODUCTION SYSTEM



Mode d'emploi réalisé par Anders Nordmark

Contrôle qualité : C. Bachmann, H. Bischoff, S. Pfeifer, C. Schomburg

Traduction : C.I.N.C.

Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modifications sans préavis et n'engagent aucunement la responsabilité de Steinberg Media Technologies GmbH. Le logiciel décrit dans ce document fait l'objet d'une Licence d'Agrément et ne peut être copié sur un autre support sauf si cela est autorisé spécifiquement par la Licence d'Agrément. Aucune partie de cette publication ne peut en aucun cas être copiée, reproduite ni même transmise ou enregistrée, sans la permission écrite préalable de Steinberg Media Technologies GmbH.

Tous les noms de produits et de sociétés sont des marques déposées [™] ou [®] de leurs propriétaires respectifs. Windows XP est une marque déposée de Microsoft Corporation. Le logo Mac est une marque commerciale utilisée sous licence. Macintosh et Power Macintosh sont des marques déposées.

© Steinberg Media Technologies GmbH, 2005.

Tous droits réservés.

BE^{COOL}!
musicians don't copy

Table des matières

4	Introduction
4	À quoi peuvent servir les fonctions de réseau de Nuendo ?
5	À propos de la technologie
5	Considérations sur l'usage d'Internet
7	Présentation – choix d'un nom d'utilisateur et procédure de base
9	Sélection d'un nom d'utilisateur – méthode alternative
10	Configuration d'un réseau
11	Configuration de connexions LAN
11	Configuration de connexions WAN
13	Mise à jour des informations réseau
14	Vérifier Connexion
15	État du transfert
16	Partage de projets
16	Créer un Préréglage d'Autorisation
20	Configuration manuelle d'utilisateurs et d'autorisations
25	Charger un préréglage d'autorisation
26	Partager un projet
28	Désactiver un projet partagé
29	À propos du dossier de projet
30	Où placer de gros fichiers de media ?
31	Rejoindre des projets
33	Se déconnecter d'un projet
34	Travaillez sur des projets partagés
36	Transférer des changements
37	Charger des changements
39	Verrouiller des pistes
40	À propos des problèmes de communication réseau
41	Discuter avec les autres Utilisateurs sur le Réseau
42	Les dialogues Réseau
42	Le dialogue Partage de Projets et Autorisations
44	Le dialogue "Projets partagés"
47	Le dialogue Manageur Utilisateurs
49	Index

Introduction

Ce document décrit comment utiliser la technologie de réseau de Nuendo pour collaborer avec d'autres utilisateurs du logiciel, au sein d'un réseau pair à pair (peer-to-peer).

Le "propriétaire" d'un projet peut le partager avec autant d'utilisateurs qu'il le désire, via un réseau local (LAN, pour Local Area Network) et/ou distant (WAN, Wide Area Network), en utilisant une connectique et des protocoles réseau standard.

Plusieurs utilisateurs différents peuvent ainsi travailler simultanément sur un projet et coordonner leurs efforts, ainsi qu'échanger idées et suggestions.

Pour utiliser Nuendo afin de collaborer au sein d'un réseau, il faut que :

- Tous les utilisateurs disposent d'une version de Nuendo compatible avec la technologie de mise en réseau.
- Les ordinateurs des utilisateurs soient reliés à un même LAN, soit connectés à Internet et accessibles par leur adresse IP.

À quoi peuvent servir les fonctions de réseau de Nuendo ?

La technologie réseau de Nuendo permet la collaboration et l'échange de données MIDI, vidéo et audio. Autrement dit, vous ne pouvez éditer et échanger que des données de type MIDI, vidéo et audio. À l'heure où nous écrivons ce mode d'emploi, il n'est pas possible d'échanger des paramètres de console - mais rien n'est exclu pour des versions ultérieures de Nuendo.

Même si la technologie réseau permet la collaboration sur réseau distant via Internet, elle est prévue au départ pour une mise en œuvre dans un groupe de travail au sein d'un réseau local.

Si vous avez l'intention de vous en servir pour une collaboration sur Internet, n'oubliez pas que les communications y seront considérablement plus lentes, et qu'il existe un certain nombre d'autres facteurs (problèmes de sécurité, firewalls, etc.) qui peuvent encore compliquer les choses (voir ci-après).

À propos de la technologie

Outre le protocole TCP/IP, la technologie de travail en réseau Nuendo utilise le protocole réseau standard UDP (User Datagram Protocol – utilisé au départ pour émettre des messages par un réseau).

Comme cette technologie utilise les protocoles et les appels standard du système d'exploitation, aucun matériel ou pilote/driver spécifique n'est nécessaire pour son utilisation – à l'exception d'une carte NIC en état de marche.

Nuendo utilise trois ports dans votre système pour établir les communications, gérer les messages et transférer les données entre utilisateurs : le port UDP 6990, le port TCP 6991 et le port TCP 6992. Ces ports doivent être ouverts pour autoriser les communications à l'intérieur du réseau.

Considérations sur l'usage d'Internet

Comme nous l'avons déjà mentionné, la technologie de réseau Nuendo a été conçue principalement pour une utilisation au sein de réseaux locaux, mais vous pouvez également l'utiliser sur le réseau Internet.

Si vous avez l'intention de l'utiliser pour collaborer avec d'autres utilisateurs via Internet, il faut garder quelques points en tête et procéder à quelques réglages système :

- Si vous désirez créer un réseau auquel des utilisateurs se connecteraient via Internet, tous les utilisateurs doivent connaître les adresses IP de leurs ordinateurs respectifs dans le réseau, et les utiliser pour établir la connexion.

Voir [page 11](#) pour plus de détails concernant l'utilisation de l'adresse IP d'un ordinateur pour établir des communications réseau dans Nuendo.

Il peut également apparaître des problèmes à résoudre au niveau des firewalls et/ou d'ordinateurs reliés à Internet par l'intermédiaire de sous-réseaux privés. Si un ordinateur est protégé par un firewall ou se trouve dans un sous-réseau, son utilisateur devra peut-être effectuer les actions décrites ci-après.

Si votre ordinateur se trouve derrière un firewall

Dans un réseau local, Nuendo utilise le port UDP 6990 pour établir la communication avec les autres ordinateurs. Sur Internet, en revanche, Nuendo n'utilise pas ce port ; la connexion et les communications sont établies et gérées par l'intermédiaire de messages TCP/IP envoyés sur les ports TCP 6991 et 6992.

Cela signifie que les ports TCP 6991 et 6992 doivent être ouverts sur tous les ordinateurs. Les firewalls peuvent bloquer les messages vers ces ports, rendant par conséquent la connexion impossible. Pour plus d'informations concernant l'ouverture de ports, consultez la documentation concernant votre firewall (ou celle de votre système d'exploitation) – ou contactez votre administrateur réseau.

Si votre ordinateur se trouve dans un sous-réseau utilisant NAT

Si votre ordinateur se trouve dans un sous-réseau utilisant NAT (Network Address Translation), tous les ordinateurs du sous-réseau partagent une même adresse IP externe, mais possèdent des adresses IP en interne.

Dans ce cas, il faut définir une assignation de port depuis les ports externes 6991 et 6992 vers vos ports internes 6991 et 6992 – autrement dit, vers les ports “réels” de votre ordinateur, et non ceux du sous-réseau.

Si les ordinateurs se trouvent dans différents sous-réseaux NAT

Si vous voulez collaborer avec des utilisateurs dont les ordinateurs se trouvent dans des sous-réseaux différents utilisant le protocole NAT (comme décrit ci-dessus), une bonne solution consiste à configurer un VPN (Virtual Private Network, “réseau virtuel privé”). Un VPN assure des informations sûres entre réseaux, en utilisant Internet pour le transfert des données.

Exposer en détail la configuration d'un VPN sort du cadre de ce document, mais assurez-vous que votre VPN se comporte comme un seul réseau et que ses ports 6991, 6992 et, si possible, 6990 sont ouverts.

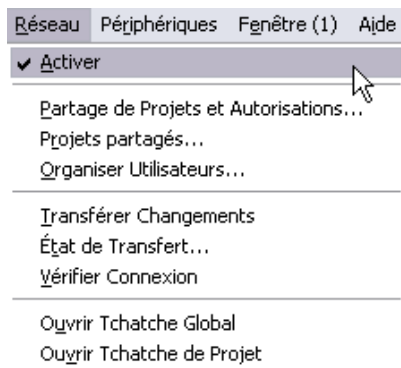
Présentation – choix d'un nom d'utilisateur et procédure de base

Vous trouverez ci-après une brève description de l'utilisation de la technologie de réseau de Nuendo – comment entrer un nom d'utilisateur, ainsi que la procédure à suivre pour partager un projet avec d'autres utilisateurs. Ainsi, vous vous pouvez mettre à travailler et à partager un projet rapidement – mais n'hésitez pas à lire le reste de ce document si vous désirez trouver des descriptions approfondies des procédures et des fonctions.

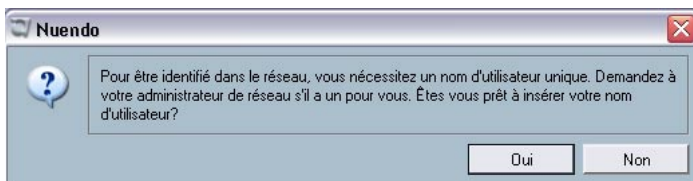
Une fois que vous avez procédé aux préparatifs décrits ci-dessus, et que votre ordinateur remplit les critères de communication avec d'autres ordinateurs, voici comment établir rapidement une communication en réseau et partager un projet avec d'autres utilisateurs :

1. Lancez Nuendo.
2. Activez le réseau en déroulant le menu Réseau puis en cochant l'option Activer.

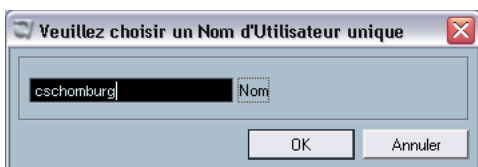
Vous établissez ainsi la communication réseau et "présentez" votre ordinateur aux autres ordinateurs déjà présents dans le réseau. Votre ordinateur doit à présent disposer d'un numéro d'identification personnel (ID, voir ci-après).



3. À ce stade, vous êtes demandé si vous voulez entrer un nom d'utilisateur unique, afin d'identifier votre ordinateur dans le réseau. C'est ce nom qui apparaîtra dans tous les dialogues de réseau, pour vous identifier auprès des autres utilisateurs du réseau.



- **Chaque utilisateur dans un réseau doit spécifier un nom d'utilisateur ou un nom de réseau afin de permettre son identification dans le réseau. Vous pouvez reporter cette tâche à plus tard si vous le désirez (voir [page 9](#)).**
4. Cliquez sur "Oui" si vous voulez entrer votre nom d'utilisateur. Si vous ne désirez pas, à ce stade, entrer votre nom d'utilisateur, cliquez sur "Non".
- Si vous cliquez sur "Oui", un autre dialogue s'ouvre, dans lequel il faut entrer votre nom d'utilisateur.



5. Cliquez dans le champ de texte, entrez le nom de votre choix, puis cliquez sur "OK".
- Si le réseau est déjà créé, son créateur ou administrateur a peut-être déjà créé des noms d'utilisateur pour tous les participants. Si c'est le cas, demandez à l'administrateur s'il existe déjà un nom pour vous, et entrez-le. Voir [page 16](#) pour plus d'informations concernant la sélection de noms d'utilisateur pour les autres participants.
- **Si le nom que vous entrez est déjà utilisé sur un autre ordinateur du réseau, vous êtes demandé de sélectionner un autre nom.**
6. Une fois que vous avez entré un nom d'utilisateur, chargez ou créez le projet que vous désirez partager avec d'autres utilisateurs.

7. Ouvrez le dialogue “Partage de Projets et Autorisations” depuis le menu Réseau et activez l’option “Partager Projet”.

Le projet est à présent partagé : autrement dit, tous les autres utilisateurs peuvent y accéder sans réserve. Reportez-vous à la [page 15](#) pour plus de détails concernant le partage de projets et ce que vous pouvez faire dans ce dialogue.

Dès lors, tout le monde peut collaborer à votre projet : ajouter de nouvelles pistes, modifier les données déjà existantes, et renvoyer les modifications effectuées à tous les autres utilisateurs.

La procédure exposée ci-dessus est un résumé court et simplifié de l'utilisation de base, mais la technologie de réseau de Nuendo offre bien d'autres options. Par exemple, vous pouvez spécifier quels utilisateurs du réseau ont le droit d'accéder à un projet, si cet accès est total ou restreint, etc.

Les pages suivantes décrivent également comment se joindre à des projets partagés, et exposent en détail comment travailler sur des projets partagés.

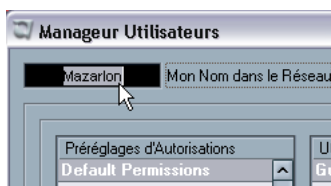
Sélection d'un nom d'utilisateur – méthode alternative

Comme nous l'avons déjà spécifié précédemment, dans un réseau, chaque utilisateur doit spécifier un nom unique, d'utilisateur ou de réseau, pour pouvoir être identifié dans le réseau.

Si vous n'avez pas spécifié de nom d'utilisateur avec la méthode décrite ci-dessus, ou si vous devez le changer, procédez comme ceci :

1. Si ce n'est déjà fait, lancez Nuendo.
2. Depuis le menu Réseau, ouvrez soit le dialogue Manageur Utilisateurs, soit le dialogue Projets Partagés.

Dans ces deux dialogues, vous trouverez le champ de texte “Mon Nom dans le Réseau” dans le coin supérieur gauche.



Entrer un nom de réseau dans le dialogue Manageur Utilisateurs...



...et dans le dialogue Projets Partagés.

3. Cliquez dans le champ texte, entrez le nom de votre choix, puis appuyez sur [Retour].

C'est ce nom qui apparaîtra dans tous les dialogues réseau, et vous identifiera auprès des autres utilisateurs du réseau.

Notez que les noms d'utilisateur suivants sont réservés et ne peuvent être utilisés : "Guest", "Administrator", "Admin" et "Anonymous".

Une fois que vous avez entré un nom d'utilisateur et qu'il est établi dans le réseau, il ne faut le changer qu'en cas de nécessité absolue ! Pour utiliser une analogie, c'est un peu comme lorsque vous vous enregistrez sur Internet dans un service ou un forum de discussion – une fois l'enregistrement effectué sous un nom spécifique, vous ne pouvez pas vous connecter (log in) sous un autre nom, à moins de créer un nouveau compte.

Configuration d'un réseau

Vous trouverez ci-après une description de la configuration d'un réseau, avec des connexions de type LAN (réseau local) et WAN (réseau distant).

- Dans le cas de connexions de type LAN, tous les ordinateurs doivent faire partie d'un même réseau local, et communiquer correctement les uns avec les autres.
- Dans le cas de connexions de type WAN (réseau distant), tous les ordinateurs doivent disposer d'un accès Internet fonctionnel et d'une adresse IP publique.

Si le réseau que vous désirez utiliser remplit ces critères, suivez la procédure ci-après pour le configurer.

Configuration de connexions LAN

Si vous voulez vous connecter à d'autres utilisateurs via un LAN, il suffit de vérifier que tous les ordinateurs utilisent le même réseau local, qu'ils communiquent correctement via le protocole TCP/IP, et que vous avez activé le réseau en cochant l'option Activer du menu Réseau (voir ci-après). Si les ordinateurs n'arrivent pas à communiquer, contactez votre administrateur réseau, ou consultez la documentation réseau de votre système d'exploitation.

Configuration de connexions WAN

Si vous désirez vous connecter à d'autres utilisateurs par l'intermédiaire d'Internet, il faut ouvrir une connexion WAN vers chacun. Ce qui demande que tous les utilisateurs disposent d'une connexion Internet en ordre de marche, ainsi qu'une adresse IP publique. Reportez-vous à la [page 5](#) pour plus d'informations sur les problèmes potentiels d'une connexion Internet et comment y remédier.

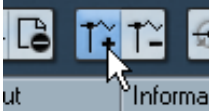
Les connexions WAN se configurent dans le dialogue Projets Partagés, de la façon suivante :

1. Vérifiez que l'option Activer du menu Réseau est coché.
Vous activez ainsi les communications réseau avec les autres participants.



2. Ouvrez le dialogue Projets Partagés depuis le menu Réseau.

3. Cliquez sur le bouton “Ajouter Connexion WAN” dans la barre d'outils.
Un dialogue apparaît alors, vous demandant l'URL (l'adresse IP) de l'ordinateur auquel vous désirez vous connecter. En d'autres termes, vous devez connaître l'adresse IP de l'utilisateur.



Le bouton “Ajouter Connexion WAN”.

4. Entrez l'adresse IP de l'ordinateur auquel vous désirez vous connecter, puis cliquez sur OK.
Une option appelée “Réseau IP Global” apparaît à présent dans le dialogue. Elle indique soit l'adresse IP de l'ordinateur auquel vous vous êtes connecté, soit le nom de domaine de son fournisseur d'accès Internet.



5. Répétez cette procédure pour chacun des utilisateurs auxquels vous désirez vous connecter par l'intermédiaire d'Internet.
 - **Veillez noter que si un ordinateur se voit allouer une adresse IP dynamique par son fournisseur d'accès Internet – au lieu d'une adresse IP permanente – vous devrez reprendre la procédure exposée ci-dessus à chaque fois que l'ordinateur se verra attribuer une nouvelle adresse IP !**
 - Pour supprimer une connexion WAN, il suffit de la sélectionner puis de cliquer sur le bouton “Supprimer Connexion WAN”.



Le bouton “Supprimer Connexion WAN”.

- Pour supprimer d'un coup l'élément “Réseau IP Global”, il suffit de le sélectionner puis d'appuyer sur [Suppr] or [Retour arrière].
Vous supprimerez également ainsi toute connexion WAN existante.

Si vous n'arrivez pas à établir une connexion WAN, vérifiez d'abord que vous avez correctement entré l'adresse IP. Des problèmes de connexion peuvent également survenir pour les raisons suivantes :

- Votre ordinateur et/ou l'ordinateur auquel vous essayez de vous connecter est protégé par un firewall.
Voir [page 5](#) pour plus de détails concernant la résolution de problèmes de firewall.
- Votre ordinateur et/ou l'ordinateur auquel vous essayez de vous connecter ne disposent pas des ports nécessaires ouverts.
Voir [page 5](#) pour plus de détails concernant les ports à ouvrir pour permettre les communications réseau.

Mise à jour des informations réseau

Si tous les utilisateurs d'un réseau sont en ligne et ont entré des noms d'utilisateur (voir [page 7](#)), voici comment mettre à jour les informations de réseau dans Nuendo :

- Ouvrez le dialogue Projets Partagés, puis cliquez sur le bouton "Nouvelle Recherche Réseau" pour mettre à jour les informations de réseau. C'est le bouton se trouvant à l'extrême droite de la barre d'outils.



À ce stade, voici ce qui se passe :

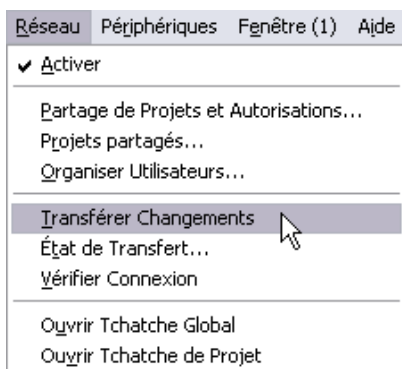
- L'élément "Utilisateurs du Réseau Local" est mis à jour et affiche la liste de tous les utilisateurs en ligne connectés via le réseau local (LAN), avec leurs noms d'utilisateur.
- L'élément "Réseau IP Global IP" est mis à jour et affiche la liste de tous les utilisateurs en ligne connectés via le réseau distant (WAN), avec leurs noms d'utilisateur.

Si la liste des utilisateurs n'est pas mise à jour comme elle le devrait, c'est probablement parce que les ordinateurs du réseau ne communiquent pas entre eux comme ils le devraient, voir ci-dessus.

- **Les informations concernant les utilisateurs hors ligne ne sont pas mises à jour.**

Vérifier Connexion

Dès qu'il faut mettre à jour des informations de projet dans le réseau, Nuendo commence par vérifier si la connexion avec tous les participants au projet est toujours fonctionnelle. Cette vérification s'effectue en tâche de fond, toutes les secondes (par défaut). Lorsque les participants ne répondent pas à l'issue de cette période, la fonction Vérifier Connexion est effectuée – elle possède une période beaucoup plus longue. Vous pouvez également l'appeler manuellement, en déroulant le menu Réseau et en sélectionnant l'option Vérifier Connexion.



Lorsque cette fonction est effectuée, un dialogue indique l'avancement du processus de vérification.

- Si tous les participants au projet sont trouvés, un dialogue apparaît, dressant la liste de tous les participants au projet et leur temps de réponse (autrement dit, le temps qu'il a fallu à leurs ordinateurs pour répondre à la vérification). Dans le cas où ces temps de réponse ont été plus longs que la valeur limite par défaut, ou si un participant n'a pas été trouvé, alors que vous savez qu'il est en fait en ligne et qu'il attend pour les informations de réseau, vous pouvez si désiré cliquer sur Réglage Timer. Vous allongez ainsi la valeur de la durée limite d'attente dans Nuendo, ce qui permet de trouver des participants répondant plus lentement aux requêtes.
- Au cas où les participants au projet ne sont pas trouvés parce qu'ils ne sont pas en ligne, un dialogue apparaîtra, vous permettant de les supprimer du groupe de travail.

État du transfert

Le transfert des données sur le réseau s'effectue toujours en tâche de fond. Si vous désirez vérifier où en sont les processus de transfert, il suffit d'ouvrir la fenêtre État du Transfert, en déroulant le menu Réseau puis en sélectionnant "État de Transfert..."



Lorsque vous téléchargez des données de projet, dans un sens ou dans l'autre (upload/download), la fenêtre État du Transfert visualise des barres de progression pour chaque piste du projet.

Partage de projets

La description ci-après indique la configuration nécessaire pour partager avec d'autres utilisateurs un projet que vous avez créé.

Si vous désirez partager un projet avec d'autres utilisateurs, il faut d'abord déterminer lesquels vous désirez laisser accéder au projet, puis spécifier leurs autorisations de lecture et d'écriture.

Il existe plusieurs procédures différentes pour configurer une liste d'utilisateurs avec leurs autorisations de lecture et d'écriture :

- Vous pouvez créer un préréglage d'autorisation, contenant tous les réglages.
Enregistrer des préréglages d'autorisations est pratique, puisque vous pourrez par la suite appliquer rapidement et facilement la même liste d'utilisateurs, avec leur autorisation, dans le cadre de futurs projets.
- Vous pouvez configurer les utilisateurs et leurs autorisations manuellement pour chaque projet.
Cette méthode permet également de spécifier des autorisations pour des pistes séparées dans un projet, et non de façon globale (pour tout le projet).
- Autre possibilité : laisser tous les participants présents dans le réseau accéder à un projet. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de procéder à des réglages spécifiques d'autorisations : il suffit d'utiliser les "Autorisations par défaut".
Voir [page 20](#) pour plus d'informations à ce sujet.

Commençons par décrire toutes ces méthodes, avant de décrire comment partager effectivement un projet.

Créer un Préréglage d'Autorisation

Le dialogue **Manager Utilisateurs** permet d'enregistrer dans des préréglages d'autorisations les réglages d'autorisation de lecture et d'écriture. Lorsque vous appliquez par la suite un préréglage d'autorisation à un projet, les utilisateurs se verront attribuer automatiquement les autorisations de lecture et d'écriture en fonction des valeurs enregistrées dans le préréglage d'autorisation.

- L'autorisation de lecture permet aux utilisateurs de visualiser et de lire des projets partagés, mais non d'y apporter des modifications.

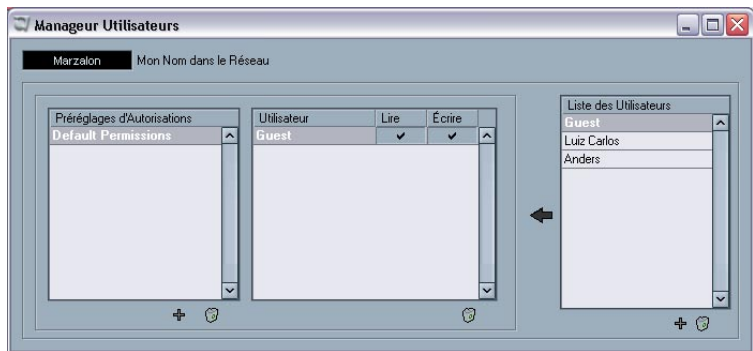
- L'autorisation d'écriture permet aux utilisateurs d'apporter n'importe quelle modification aux projets ou aux pistes partagés.
L'autorisation d'écriture inclut forcément l'autorisation de lecture.

Lors de la création d'un préréglage d'autorisation, il peut y avoir, de façon générale, deux types de situations :

- Les utilisateurs ont été établis dans le réseau et sont en ligne.
- Les utilisateurs ne sont pas en ligne et n'ont pas été établis dans le réseau.

La procédure suivante indique comment créer un préréglage d'autorisation dans le cadre d'une combinaison des deux situations décrites ci-dessus :

1. Depuis le menu Réseau, choisissez l'option "Organiser Utilisateurs..." pour ouvrir le dialogue "Manageur Utilisateurs".



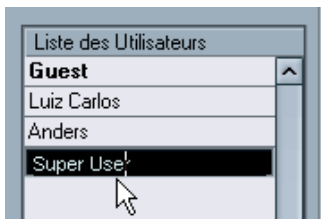
2. Cliquez sur le signe "+" situé sous la colonne "Préréglages d'Autorisations".
Un dialogue apparaît : il permet d'attribuer un nom au préréglage d'autorisation que vous désirez créer.
3. Entrez le nom désiré, puis cliquez sur "OK".
Le préréglage d'autorisation est alors créé et vient s'ajouter à la liste.



La colonne “Liste des Utilisateurs”, à droite, dresse la liste de tous les utilisateurs ayant entré un nom d'utilisateur, et, s'étant trouvés, à un moment, en ligne et établis dans le réseau. Ils apparaissent toujours dans la liste, qu'ils soient actuellement en ligne ou non.

Toutefois, il se peut que vous vouliez ajouter un utilisateur qui n'est pas en ligne et qui n'a pas été établi dans le réseau. Dans ce cas, cet utilisateur n'apparaît pas dans la Liste des Utilisateurs mais vous pouvez toujours l'ajouter dans un préréglage d'autorisation, de la façon suivante :

4. Cliquez sur le signe “+” situé sous la colonne “Liste des Utilisateurs”. Un utilisateur portant le nom générique “User #” vient alors s'ajouter à la liste.
5. Double-cliquez sur le nom générique, et entrez le nom désiré.
L'utilisateur que vous ajoutez peut s'être décidé pour un nom d'utilisateur et l'avoir déjà entré, comme décrit à la [page 9](#), mais s'il n'est pas en ligne, il n'est pas encore établi dans le réseau. Dans ce cas, vous pouvez entrer ce nom si vous le connaissez. Sinon, entrez le nom de votre choix, puis informez-en ultérieurement l'utilisateur, afin qu'il sache quel nom utiliser.



L'étape suivante consiste à ajouter les utilisateurs au préréglage d'autorisation.

6. Vérifiez que la présélection est sélectionnée dans la colonne “Préréglages d'Autorisations”.
7. Dans la colonne “Liste des Utilisateurs”, sélectionnez le ou les utilisateur(s) que vous désirez ajouter au préréglage d'autorisation.
Pour sélectionner plusieurs utilisateurs, contigus ou non, maintenez enfoncée, respectivement, la touche [Maj.] ou [Ctrl]/[Commande] puis cliquez sur les noms désirés.

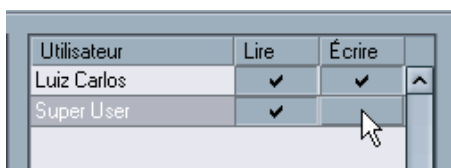
8. Une fois que vous avez sélectionné le (ou les) utilisateur(s) que vous désirez ajouter, cliquez sur le symbole en forme de flèche situé à gauche de la colonne "Liste des Utilisateurs".

Les utilisateurs que vous avez sélectionnés viendront alors s'ajouter au contenu de la colonne "Utilisateur", située au milieu du dialogue.

Il reste encore à définir les autorisations en lecture et en écriture pour les utilisateurs ainsi ajoutés :

9. Les colonnes Lecture et Écriture permettent de spécifier les autorisations en lecture et en écriture pour chaque utilisateur. Par défaut, chaque utilisateur ajouté possède des autorisations de lecture et d'écriture. Si vous ne désirez pas qu'un utilisateur possède l'autorisation de lecture ou d'écriture, il suffit de décocher l'élément correspondant dans la colonne, en cliquant dessus.

N'oubliez pas que l'autorisation d'écriture inclut obligatoirement l'autorisation de lecture.



Utilisateur	Lire	Écrire
Luiz Carlos	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Super User	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

10. Une fois que vous avez ajouté les utilisateurs désirés et spécifié leurs autorisations en lecture et en écriture, la présélection est complète.

Le préréglage d'autorisation est à présent disponible. Voir [page 25](#) pour plus d'informations concernant l'utilisation d'une autorisation enregistrée.

Les présélections d'autorisation s'appliquent à des projets entiers. Autrement dit, une fois le préréglage d'autorisation chargé, les autorisations de lecture et d'écriture qu'elle comporte sont valides pour tout le projet. Toutefois, vous pouvez également spécifier des autorisations séparées pour chaque piste, voir [page 23](#).

- Notez qu'il est également possible de créer un préréglage d'autorisation dans le dialogue Partage de Projets et Autorisations, comme décrit à la [page 22](#).

Supprimer des préréglages d'autorisations et des utilisateurs

Sous chaque colonne, à droite, se trouve un bouton Supprimer (icône corbeille). Vous pouvez supprimer un ou plusieurs préréglages d'autorisations ou utilisateurs (y compris l'utilisateur "Guest" – voir ci-après) depuis leur colonne respective, en les sélectionnant puis en cliquant sur cette icône.

Le préréglage d'autorisation par défaut et l'utilisateur invité

Il est impossible de supprimer le préréglage d'autorisation "Default Permissions". Vous pouvez toutefois l'utiliser tel que ou le modifier en ajoutant/supprimant des utilisateurs. Par défaut, il contient un utilisateur – "Invité" (Guest) – qui possède des autorisations de lecture et d'écriture.

- Si "Guest" est ajouté à un préréglage d'autorisation, n'importe qui dans le réseau peut utiliser les autorisations Guest.
Autrement dit, si vous partagez un projet et avez un utilisateur invité, n'importe qui dans le réseau peut se joindre à ce projet et disposer des autorisations de lecture et d'écriture spécifiées pour l'utilisateur "Guest".

Par conséquent, si vous voulez partager un projet avec tous les membres d'un réseau et accorder à tous l'autorisation en écriture et en lecture, pour tout le projet, la méthode la plus rapide et la plus facile consiste à utiliser telle quelle la présélection Default Permissions.

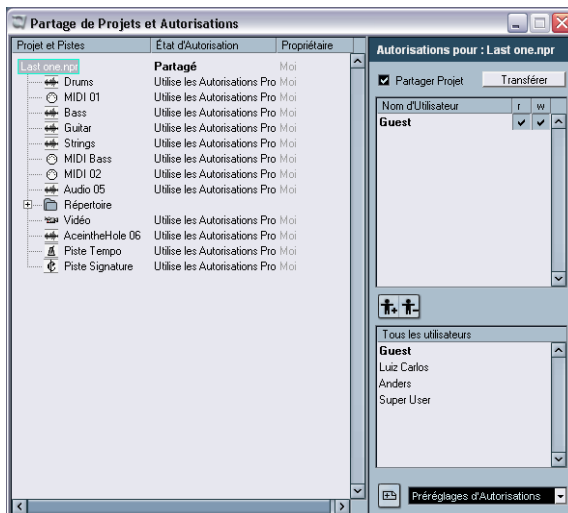
Configuration manuelle d'utilisateurs et d'autorisations

Au lieu de créer un préréglage d'autorisation dans le dialogue *Manager Utilisateurs*, comme décrit précédemment, vous pouvez configurer manuellement, dans le dialogue "Partage de Projets et Autorisations", quels utilisateurs ont le droit de partager un projet, et de quelles autorisations ils disposent en lecture et en écriture.

- Vous pouvez également enregistrer les réglages d'autorisation effectués dans ce dialogue, sous forme de préréglage d'autorisation (voir [page 22](#)). Toutefois, contrairement à ce qui se passe dans le dialogue "Manager Utilisateurs", il n'est pas possible d'ajouter des utilisateurs non encore établis dans le réseau (voir [page 16](#)).

Procédez comme ceci:

1. Ouvrez le dialogue “Partage de Projets et Autorisations” depuis le menu Réseau.



2. Dans la colonne “Tous les Utilisateurs” de droite, sélectionnez le (ou les) utilisateur(s) avec le(s)quel(s) vous désirez partager le projet.
Dans la liste apparaissent tous les utilisateurs ayant entré des noms d'utilisateurs et étant établis dans le réseau, ainsi que l'utilisateur par défaut “Guest” (voir [page 20](#)).
Pour sélectionner plusieurs utilisateurs, contigus ou non, maintenez enfoncée, respectivement, la touche [Maj.] ou [Ctrl]/[Commande] puis cliquez sur les noms désirés.
3. Une fois que vous avez sélectionné le (ou les) utilisateur(s) avec le(s)quel(s) vous désirez partager le projet, cliquez sur le bouton Ajouter Utilisateur situé au-dessus de la colonne (bouton de gauche).
Les utilisateurs sélectionnés sont alors ajoutés dans la colonne “Nom d'Utilisateur”, au-dessus de la colonne “Tous les utilisateurs”.
4. Si vous voulez supprimer un utilisateur, sélectionnez son nom dans la colonne “Nom d'Utilisateur”, puis cliquez sur le bouton Supprimer Utilisateur au-dessous de la colonne (bouton de droite).
L'utilisateur est alors supprimé de la colonne “Nom d'Utilisateur”. Vous pouvez sélectionner puis supprimer plusieurs utilisateurs simultanément. Si vous ne voulez pas que tous ceux présents sur le réseau puissent accéder complètement au projet, vous supprimerez probablement l'utilisateur “Guest”.

- Dans la colonne à gauche, “Projet et Pistes”, vérifiez que l’élément du haut (le nom du projet) est sélectionné.
Ainsi, les réglages auxquels vous procédez concernent tout le projet, et non des pistes séparées.



- Définissez les autorisations de lecture et d’écriture pour les utilisateurs que vous avez ajoutés, en cochant ou pas la colonne d’autorisation de lecture (Read) et d’écriture (Write) (“r”, “w”) comme il convient.
N’oubliez pas que l’autorisation d’écriture inclut automatiquement l’autorisation de lecture.

Les réglages effectués jusqu’ici sont valides pour tout le projet.

Toutefois, ce dialogue permet aussi de spécifier des autorisations de lecture et d’écriture indépendamment pour chaque piste, et non pour tout le projet. Voir la marche à suivre à la [page 23](#).

Sauvegarder les réglages sous forme de préréglage d’autorisation

Si vous avez ajouté manuellement des utilisateurs, puis configuré leurs autorisations de lecture et d’écriture pour le projet dans le dialogue “Partage de Projets et Autorisations”, comme décrit précédemment, vous pouvez créer un préréglage d’autorisation basé sur les réglages auxquels vous avez procédé :

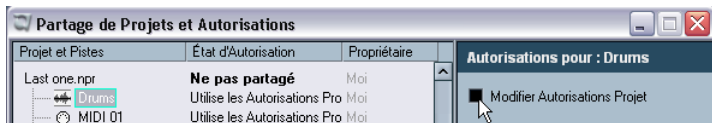
- Cliquez sur l’icône “+”, située à la gauche du menu “Préréglages d’Autorisation”, dans le coin inférieur droit.
Un dialogue apparaît, vous permettant d’attribuer un nom au préréglage d’autorisation.
- Entrez le nom désiré, puis cliquez sur “OK”.
Le préréglage d’autorisation est alors enregistré, et vient s’ajouter au menu. Vous pouvez désormais accéder à cette présélection dans le dialogue “Manageur Utilisateurs”, comme décrit à la [page 16](#).

Configurer des autorisations pour des pistes séparées

Le dialogue “Partage de Projets et Autorisations” offre également la possibilité, si vous le désirez, de spécifier des autorisations en lecture et en écriture séparément pour chacune des pistes du projet.

Pour effectuer des réglages d'autorisation piste par piste, procédez comme ceci :

1. Dans la colonne “Projet et Pistes”, sélectionnez la ou les pistes pour lesquelles vous désirez procéder à des réglages séparés.
Comme vous pouvez le constater, la partie droite du dialogue ne contient à présent qu'une case à cocher, et le texte “Modifier Autorisations Projet”.



2. Activez l'option “Modifier Autorisations Projet”.

Le dialogue change de nouveau ; dans la colonne de gauche, le texte “Utilise les Autorisations Projet” concernant les pistes est à présent remplacé par le texte (en rouge) “Autorisations Projet Modifiées”.



3. Pour ajouter des utilisateurs et spécifier leurs autorisations en lecture et en écriture pour les pistes, procédez comme décrit à la [page 20](#).
4. Lorsque vous avez fini, sélectionnez de nouveau l'élément du haut (le nom du projet) dans la colonne “Projet et Pistes”.

Veuillez noter que les autorisations pour des pistes séparées ne sont pas enregistrées sous forme de préréglage d'autorisation. Si vous désirez toutefois utiliser conjointement des préréglages d'autorisations avec des autorisations séparées par pistes, il faut d'abord charger une présélection comportant les autorisations au niveau du projet (voir [page 25](#)), puis effectuer les réglages au niveau des pistes séparées.

- Vous pouvez également affecter des autorisations séparées par pistes (lecture ou écriture) dans l'Inspecteur du projet. Il suffit de sélectionner une piste dans la liste des pistes, d'ouvrir la section de réseau dans l'Inspecteur puis de cliquer sur le bouton "Modifier Autorisations Projet" (icône en forme de clé).

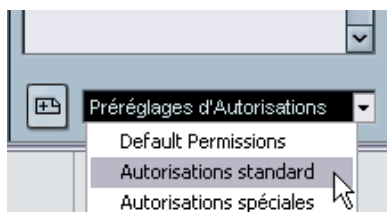


Charger un préréglage d'autorisation

Comme déjà mentionné, un préréglage d'autorisation contient des informations spécifiant quels utilisateurs ont le droit de partager un projet, et quelles sont leurs autorisations de lecture/écriture le concernant.

Pour charger un préréglage d'autorisation pour le projet actif, procédez comme ceci :

1. Ouvrez le dialogue “Partage de Projets et Autorisations” depuis le menu Réseau.
2. Dans le coin inférieur droit du dialogue, cliquez n'importe où dans le champ de texte ; un menu local apparaît alors.
Il dresse la liste de tous les préréglages d'autorisations.



3. Depuis le menu, sélectionnez le préréglage d'autorisation que vous désirez utiliser.
Comme vous pouvez le constater, les utilisateurs définis dans le préréglage d'autorisation apparaissent désormais dans la liste de la colonne Nom d'Utilisateur, et leurs autorisations en lecture et en écriture sont visualisées.
Vous pouvez à présent soit utiliser les réglages du préréglage d'autorisation tels que pour le projet partagé, ou effectuer des ajustements manuellement, au niveau du projet ou des pistes (voir [page 20](#)).

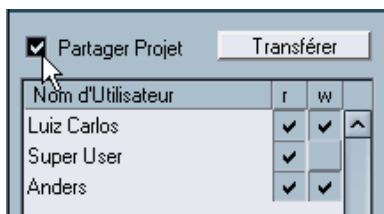
Partager un projet

Une fois que vous avez configuré tous les utilisateurs et leurs autorisations – c'est-à-dire chargé un préréglage d'autorisation et/ou ajouté manuellement des utilisateurs et spécifié leurs autorisations pour ce projet spécifique – il est temps, à présent, de partager effectivement le projet.

Vous pouvez procéder de deux façons différentes :

Dans le dialogue “Partage de Projet et Autorisations”

1. S'il n'est pas déjà actif, activez le réseau en cochant l'option “Activer” dans le menu Réseau.
2. Ouvrez le dialogue “Partage de Projets et Autorisations” depuis le menu Réseau.
3. Activez l'option “Partager Projet”.
Le projet est à présent partagé, et disponible pour tous les utilisateurs que vous avez spécifiés.



- Pour annuler le partage d'un projet, décochez la case “Partager Projet”.
- Vous pouvez procéder à tout moment à des modifications dans ce dialogue : ajouter ou supprimer des utilisateurs, modifier des autorisations, puis conformer auprès de tous les utilisateurs le projet partagé. Il suffit de procéder aux modifications désirées, puis de cliquer sur le bouton “Transférer”.

- Si vous désirez partager simplement un projet, en laissant plein accès en lecture et en écriture à tous les utilisateurs du réseau, le plus simple est de cliquer sur “Partager Projet”, sans charger aucun préréglage d'autorisation ni configurer manuellement les utilisateurs.

Pour cela, il faut évidemment qu'aucune modification n'ait été apportée à la présélection “Default Permissions”. En effet, cette autorisation par défaut (ne comportant que l'utilisateur “Guest”) laisse un accès sans réserve à tous les utilisateurs (voir [page 20](#)).

Dans le dialogue “Projets partagés”

1. S'il n'est pas déjà actif, activez le réseau en cochant l'option “Activer” dans le menu Réseau.
2. Ouvrez le dialogue “Projets partagés” depuis le menu Réseau.
3. Cliquez sur le bouton “Partager Projet Actif”.

Vous ouvrez ainsi le dialogue “Partage de Projet et Autorisations”, qui vous permet de vérifier que toutes les autorisations sont correctes avant d'initier le partage. Vous pouvez ensuite partager le projet dans ce dialogue, comme décrit précédemment. Lorsque le projet actif est partagé, il apparaît dans le dossier “Mes Projets partagés”.



Le bouton “Partager Projet Actif”.

- Pour annuler le partage d'un projet, sélectionnez-le dans le dossier “Mes Projets Partagés”, puis cliquez sur le bouton “Ne plus partager Projet sélectionné”.



Le bouton “Ne plus partager Projet sélectionné”.

Désactiver un projet partagé

Si vous partagez un projet et voulez arrêter de travailler dessus, il faut désactiver le réseau. Lorsque vous désactivez le réseau en cours de travail sur un projet partagé, les autres utilisateurs seront déconnectés du projet. Toutefois, le partage ne sera pas révoqué pour autant (comme décrit précédemment), à moins que vous ne le spécifiez.

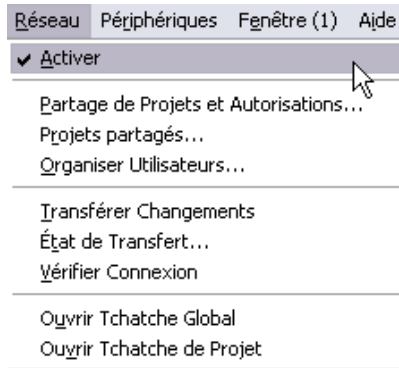
Autrement dit, la prochaine fois que vous vous connecterez au réseau, le projet sera toujours partagé, ce qui permettra aux autres utilisateurs de s'y joindre sans que vous deviez au préalable reprendre du début les réglages d'autorisation et de partage.

- Pour désactiver le réseau, déroulez le menu Réseau, sélectionnez l'option Activer, puis cliquez pour la désactiver.



- Un dialogue apparaît alors, vous demandant de confirmer que vous voulez vous déconnecter du réseau. Tous les utilisateurs seront alors déconnectés du projet. Le projet sera toujours partagé lorsque vous vous connecterez de nouveau au réseau.

- Pour réactiver le réseau, cochez de nouveau l'option Activer dans le menu Réseau.



- Un dialogue apparaît alors, vous demandant de confirmer que vous voulez vous reconnecter au réseau.
Tous les utilisateurs avec lesquels vous partagiez précédemment le projet pourront alors de nouveau s'y joindre.

À propos du dossier de projet

Lorsque vous partagez un projet, vous devez décider si son dossier se trouve sur votre disque dur ou – si vous partagez le projet sur un réseau local et avez accès à un serveur de fichiers commun – s'il doit se trouver sur le serveur.

Voici quelques informations pour guider votre choix :

- Si le dossier du projet se trouve sur votre disque dur, les fichiers qu'il contient seront copiés sur les disques durs des autres utilisateurs, dans leurs dossiers de projet.
Dans ce cas, le travail sur les fichiers s'effectue en local, sur l'ordinateur de chaque utilisateur, et les fichiers ainsi modifiés sont ensuite copiés sur les disques durs des autres utilisateurs.

- Si vous avez accès à un serveur de fichiers, et placez le dossier du projet et son contenu dessus, les autres utilisateurs doivent spécifier ce dossier comme leur dossier de projet lorsqu'ils se joignent au projet. Dans ce cas, les fichiers du projet ne sont pas copiés sur les disques durs des autres utilisateurs : tous y accèdent directement sur le serveur. Travailler directement sur les fichiers sur un serveur peut sembler plus lent par rapport au cas de figure où on travaille dessus en local. En revanche, il sera inutile de recopier les fichiers sur les disques durs de chaque utilisateur à chaque modification.
- Si le réseau comporte un ou plusieurs utilisateurs reliés via réseau distant (WAN), vous devez laisser le dossier du projet sur votre disque dur. En effet, il sera impossible aux utilisateurs reliés via WAN d'accéder au dossier du projet si celui-ci se trouve sur un serveur de fichiers dans votre réseau local (LAN).

Où placer de gros fichiers de media ?

Si vous disposez d'un serveur de fichiers suffisamment rapide pour autoriser les stations de travail connectées à appeler la lecture de fichiers audio ou vidéo enregistrés dessus, placez-y les gros fichiers de media, afin d'éviter un trafic excessif sur le réseau.

Toutefois, si vous utilisez une station de travail sous Windows, n'oubliez pas que lorsque vous vous connectez à votre serveur de fichiers en utilisant une lettre de volume (par exemple, V:\), Nuendo considérera ce serveur comme un volume local ; autrement dit, toutes les données provenant de ce serveur et utilisées dans un projet partagé seront toujours copiées sur le réseau Nuendo.

Par conséquent, essayez de placer vos gros fichiers sur un serveur de fichiers, puis importez-les dans Nuendo, sans utiliser l'option "Copier fichier dans le répertoire de travail". Le chemin du serveur devrait à présent apparaître dans la Bibliothèque.

Rejoindre des projets

Le dialogue “Projets partagés” vous permet de rejoindre des projets partagés par d’autres utilisateurs du réseau.

Ce dialogue établit la liste de tous les utilisateurs connectés au réseau, et de tous les projets qui sont partagés. Pour que vous puissiez rejoindre un projet, l’utilisateur qui le partage doit être en ligne et vous avoir donné un accès en lecture et/ou écriture.

Pour rejoindre un projet, procédez comme ceci :

1. Connectez-vous au réseau en cochant l’option “Active” (menu Réseau).
2. Ouvrez le dialogue “Projets partagés” à partir du menu Réseau.



3. Si nécessaire, cliquez d’abord sur le bouton “Nouvelle Recherche Réseau” (tout à fait à droite dans la barre d’outils).
En cliquant sur ce bouton, vous lancez une analyse du réseau afin de mettre à jour la liste des utilisateurs et des projets partagés, et ainsi mettre à jour le dialogue “Projets partagés”.
 - L’élément “Utilisateurs du Réseau Local” liste tous les utilisateurs établis d’un réseau LAN.
 - L’élément “Réseau IP Global” liste tous les utilisateurs avec lesquels vous avez établi des connexions WAN (voir [page 11](#)).
4. S’il y a des signes plus à côté de ces éléments, ils indiquent la présence d’une liste d’utilisateurs pouvant être affichée. Cliquez sur les signes plus pour afficher les utilisateurs.

5. Si un utilisateur partage des projets, ceci est indiqué par un signe plus à côté du nom d'utilisateur. Cliquez sur le signe plus pour afficher la liste des projets partagés par cet utilisateur.

S'il y a des projets partagés auxquels vous pouvez vous joindre, ils sont indiqués par la mention "Vous pouvez rejoindre" en vert.

6. Pour rejoindre un projet, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton "Rejoindre Projet" (ou faire un double clic sur le nom du projet dans la liste). Un dialogue apparaît, vous permettant de choisir un dossier de projet.



Le bouton "Rejoindre Projet".

7. Sélectionnez un dossier de projet.

Deux situations peuvent alors se produire :

- Si vous êtes connecté via un LAN, le propriétaire du projet peut avoir décidé de garder les fichiers du projet dans un dossier commun spécial, sur un serveur. Dans ce cas, vous devrez spécifier ce dossier comme dossier de Projet.
- Si le propriétaire du projet garde les fichiers du projet dans un dossier sur son propre disque dur, sélectionnez un dossier local sur votre disque dur. Dans ce cas, les fichiers du projet seront copiés dans le dossier de Projet sur votre disque dur.

Voir [page 29](#) pour de plus amples informations à propos du dossier de projet des projets partagés.

8. Après avoir sélectionné un dossier de projet, le projet et les fichiers sont copiés sur votre disque dur (à moins que vous ne travailliez sur un serveur, comme décrit précédemment).

Si vous n'avez pas accès au projet entier, mais seulement à des pistes séparées, seules les pistes pour lesquelles vous avez une autorisation de lecture ou d'écriture seront chargées.

Se déconnecter d'un projet

Si vous avez rejoint un projet et que vous désirez arrêter de travailler dessus, vous le faites en désactivant le réseau. Si vous désactivez le réseau alors que vous travaillez sur un projet partagé, vous serez déconnecté de ce projet. Toutefois, vous aurez toujours accès à ce projet dans le futur tant que le propriétaire le partage avec vous. La prochaine fois que vous vous connecterez au réseau, le projet sera toujours partagé avec vous (à moins que le propriétaire n'ait modifié les autorisations) et vous pourrez le rejoindre à nouveau.

- Pour désactiver le réseau, déroulez le menu Réseau, sélectionnez l'option "Activer", et cliquez dessus afin qu'elle ne soit plus cochée.



- Un dialogue apparaîtra, vous demandant de confirmer que vous désirez vous déconnecter du réseau. Vous serez alors déconnecté du projet.

- Pour réactiver le réseau, cochez à nouveau l'option "Activer" du menu Réseau.



- Un dialogue apparaîtra, vous demandant de confirmer que vous souhaitez vous reconnecter au réseau.
Si le projet est accessible sur le réseau, vous le rejoindre et tous les fichiers du projet seront chargés (voir ci-dessous).

Travaillez sur des projets partagés

Voici quelques descriptions générales des procédures de base pour travailler sur des projets partagés via un réseau.

Tout utilisateur ayant une autorisation d'écriture sur un projet ou des pistes séparées de celui-ci peut y apporter des changements et les soumettre aux autres utilisateurs. La communication et le transfert des fichiers mis à jour sont principalement gérés par la section Réseau de chaque piste dans l'Inspecteur.

L'état de l'autorisation d'une piste est indiqué dans l'Inspecteur, comme ceci :

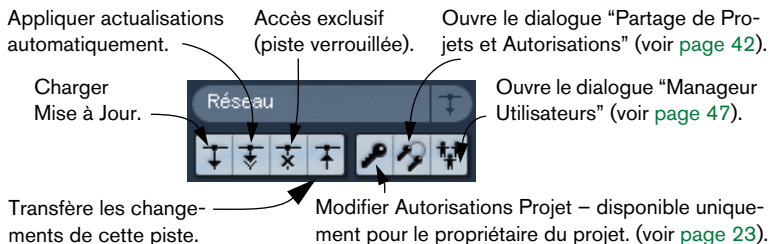
- Si l'onglet Réseau dans l'Inspecteur est affiché en bleu clair, il indique que vous avez un accès en lecture et en écriture à cette piste, et que vous pouvez la modifier.



- Si l'onglet Réseau dans l'Inspecteur est en orange, il indique que vous avez seulement un accès en lecture à cette piste, et que vous ne pouvez pas la modifier.



La section Réseau contient plusieurs contrôles relatifs aux fonctions réseau de la piste :



- En plus, la section Réseau indique aussi le nom d'utilisateur du propriétaire du projet auquel vous vous joignez.
- **Notez que vous pouvez aussi personnaliser Nuendo afin que les quatre principaux boutons de contrôle réseau ("Charger Mise à Jour", "Appliquer Actualisations automatiquement", "Accès exclusif", "Transférer changements de cette Piste") soient disponibles dans la Liste des Pistes. Ceci s'effectue dans le dialogue Contrôles Piste. Reportez-vous au mode d'emploi de Nuendo, chapitre "Personnaliser Nuendo" pour savoir comment procéder.**



Les contrôles réseau dans la liste des pistes.

Transférer des changements

Apportés à une piste

Lorsque vous avez fait des modifications sur une piste, procédez comme ceci pour les soumettre aux utilisateurs du réseau :

1. Ouvrez la section Réseau de cette piste dans l'Inspecteur en cliquant sur son onglet.
Si vous avez personnalisé les Contrôles de Piste afin que le bouton Transférer soit disponible dans la Liste des Pistes, comme décrit ci-dessus, vous n'avez pas besoin d'utiliser l'Inspecteur. Notez que la piste doit être sélectionnée dans la Liste des Pistes.
2. Cliquez sur le bouton "Transférer changements de cette piste".
Les changements sont transférés sur le réseau.
 - **Notez que si plusieurs pistes sont sélectionnées, le fait de cliquer sur ce bouton d'une des pistes sélectionnées transférera les changements de toutes les pistes sélectionnées.**
 - **Notez aussi que pour le propriétaire d'un projet, c'est aussi le moyen d'actualiser les réglages d'autorisation effectués directement dans l'Inspecteur (voir [page 24](#)).**

Apportés à un projet

Si vous avez apportés des changements à plusieurs pistes, ou fait d'autres changements sur le projet, vous souhaitez probablement les transférer en une seule fois :

- Déroulez le menu Réseau et sélectionnez "Transférer Changements". Les changes seront transférés sur le réseau. Notez qu'il y a aussi un bouton pour cette fonction dans la barre d'outils de la fenêtre de Projet. Toutefois, il n'est pas visible par défaut. Reportez-vous au mode d'emploi de Nuendo, chapitre "Personnaliser Nuendo" pour savoir comment personnaliser la barre d'outils, pour que ce bouton soit visible.

Veuillez noter qu'à chaque fois que vous transférez un changement à une piste ou à un projet, l'activité du réseau est augmentée, ce qui ralentit le réseau. En fonction de la vitesse du réseau, il peut se passer un certain temps avant que les changements arrivent à tous les utilisateurs et que le travail puisse reprendre, aussi transférez vos changements judicieusement et seulement si c'est nécessaire.

Charger des changements

Lorsque les autres utilisateurs ont apporté des changements à une piste et les ont transféré sur le réseau, le bouton “Charger mise à Jour” des contrôles réseau de la piste s’allume en bleu pour indiquer que vous pouvez charger les changements et mettre à jour le projet.



Le bouton “Charger mise à Jour” se trouve dans la section Réseau de l’Inspecteur. Toutefois, si vous travaillez sur des projets partagés, vous souhaitez probablement personnaliser Nuendo afin que ce bouton soit aussi disponible dans la Liste des Pistes (comme décrit précédemment), il sera ainsi plus facile d’avoir un aperçu des changements disponibles.

Vous pouvez employer deux méthodes différentes pour charger des changes disponibles pour pistes via le réseau :

- Cliquer sur le bouton “Charger mise à Jour” dans l’Inspecteur ou la Liste des Pistes.
Ceci chargera la mise à jour disponible pour cette piste.
- Cliquer sur le bouton “Appliquer Actualisations automatiquement” dans l’Inspecteur ou la Liste des Pistes pour une ou plusieurs pistes.
Ainsi, tous les changements transférés à la (ou aux) piste(s) par les autres utilisateurs seront automatiquement chargés sans que vous ayez à intervenir.

Il existe aussi une méthode spéciale pour charger des changements apportés aux pistes de tempo et de signature rythmique, ainsi que pour charger de nouvelles pistes :

- Cliquer sur le bouton “Mettre à Jour” dans la Barre d’outils de la fenêtre de Projet.

Ce bouton s’allume en bleu pour indiquer que des changements sont disponibles. Cliquez dessus pour charger les nouvelles pistes et les changements apportés aux pistes de tempo et de signature rythmique.



Le bouton “Mettre à jour” n’est pas visible par défaut dans la barre d’outils. Pour qu’il soit visible, il vous faudra personnaliser la barre d’outils afin de voir les Contrôles Réseau, comme décrit dans le Mode d’Emploi de Nuendo, au chapitre “Personnaliser Nuendo”.

- **Notez que vous pouvez annuler une mise à jour ! Si vous avez chargé une mise à jour disponible, vous pouvez sélectionner “Annuler Mise à Jour Réseau” dans le menu Edition. De même, vous pouvez “annuler une annulation” en sélectionnant “Refaire Mise à Jour Réseau”.**

Verrouiller des pistes

Si vous avez une autorisation d'écriture pour une piste et que vous voulez éviter que d'autres utilisateurs puissent y apporter des changements, vous pouvez la verrouiller pour votre usage personnel.

- Cliquez sur le bouton "Accès exclusif" de cette piste dans l'Inspecteur ou la Liste des Pistes.

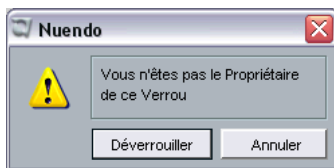
La piste sera réservée à votre usage exclusif. Lorsqu'une piste est verrouillée par un utilisateur, le bouton "Accès exclusif" est allumé en bleu.



- Pour déverrouiller une piste, cliquez à nouveau sur le bouton "Accès exclusif" afin qu'il ne soit plus allumé.

Le propriétaire d'un projet a la possibilité de déverrouiller une piste, quel que soit celui qui l'a verrouillée :

1. Si vous cliquez sur le bouton "Accès exclusif" pour une piste qui n'a pas été verrouillée par vous, un dialogue apparaît.



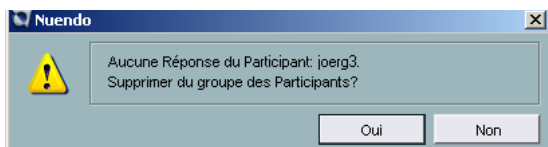
2. Si vous êtes le propriétaire du projet ou de la piste, sélectionnez "Release Lock" (Déverrouiller) pour déverrouiller la piste. Les autres utilisateurs peuvent seulement cliquer "Annuler" pour garder la piste verrouillée.

À propos des problèmes de communication réseau

Dans tout réseau, il arrive que des connexions soient interrompues.

Chaque fois qu'une communication réseau échoue avec un participant, Nuendo initie automatiquement un processus de vérification de la communication, et tente de rétablir la connexion défectueuse :

- Lorsque Nuendo procède à une vérification, une fenêtre apparaît, indiquant l'état de la progression.
- Après une vérification, un dialogue apparaît.
Il donne les résultats du processus de vérification. Nuendo peut soit avoir été capable de restaurer la communication grâce à ce processus, ou n'a pas pu communiquer avec certains participants. Ce dialogue établit la liste des participants pour qui la communication a échoué (comme dans l'illustration ci-dessous).



À ce moment-là vous pouvez décider d'enlever le (ou les) participant(s) du réseau :

- Si vous suspectez que les problèmes de communication sont temporaires, sélectionnez "Non" et attendez pour voir si la communication se rétablit.

Vous pourrez ensuite effectuer manuellement le processus de vérification si vous le désirez (voir ci-après).

- Si vous pensez que les problèmes de communication sont plus graves, par exemple si le (ou les) participant(s) ont rencontré un crash du système ou du réseau, sélectionnez "Oui".

Le participant sera enlevé du réseau jusqu'à ce qu'il puisse à nouveau le rejoindre.

Si le processus de vérification ne résout pas le problème, c'est que les problèmes de communication sont plus graves et qu'ils peuvent nécessiter une reconfiguration des réglages du réseau (voir [page 10](#)).

- **Notez que vous pouvez initier manuellement le processus de vérification. Si vous rencontrez des problèmes de communication et que le processus ne démarre pas automatiquement, sélectionnez "Vérifier Connexion" dans le Menu réseau.**

Discuter avec les autres Utilisateurs sur le Réseau

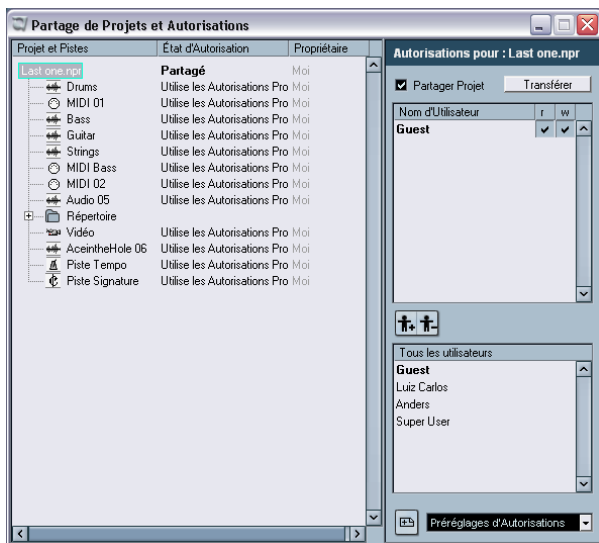
Lorsque vous êtes connecté au réseau, il vous est possible de discuter avec les autres utilisateurs des changements que vous êtes en train d'apporter aux projets partagés. Pour discuter avec les autres utilisateurs sur le réseau, sélectionnez "Ouvrir Tchatche Globale". Pour discuter uniquement avec les utilisateurs travaillant sur le projet partagé actuellement, sélectionnez "Ouvrir Tchatche de Projet". La fenêtre de Tchatche (globale ou pour les utilisateurs du projet actuel) s'ouvrira, vous permettant d'échanger des messages texte entre les utilisateurs du réseau. Tous les utilisateurs réseau peuvent voir la même fenêtre de Tchatche.

- Entrez votre message texte dans la zone située en bas de la fenêtre de Tchatche et appuyez sur [Retour].
- **Notez que lorsque vous entrez pour la première fois dans la discussion, vous ne pourrez pas voir les messages texte postés avant votre entrée. Seuls les messages entrés après que vous aurez rejoint la discussion seront visibles par vous.**

Les dialogues Réseau

Pour clore ce document, voici un aperçu des trois dialogues Réseau et de leur contenu.

Le dialogue Partage de Projets et Autorisations



Dans ce dialogue vous spécifiez les autorisations utilisateur du projet actif avant de le partager, soit sur la base d'un partage de projet, soit sur la base d'un partage de pistes ou les deux.

Ce dialogue contient principalement trois listes :

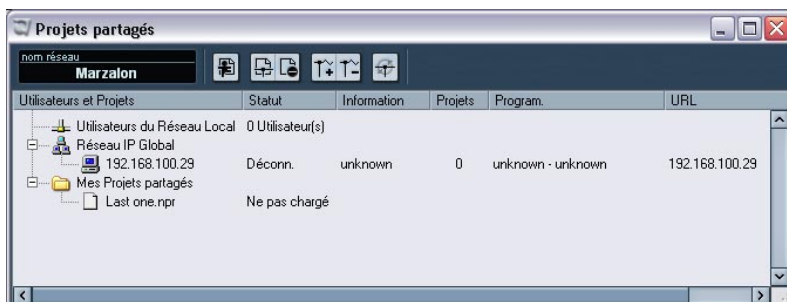
- La liste **Projet et Pistes**.
Liste toutes les pistes du projet, dont la piste de Tempo et la piste Signature. De plus, elle indique l'état de l'autorisation pour chaque piste – "Utilise Autorisations Projet" ou "Autorisations Projet Modifiées". De plus, le propriétaire du projet ou de la piste est répertorié dans la colonne **Propriétaire**.

- **La liste Nom d'Utilisateur.**
Affiche tous les utilisateurs autorisés à partager le projet, et leur autorisations de lecture et d'écriture. Les utilisateurs peuvent être ajoutés manuellement à partir de la liste Tous les Utilisateurs, ou en chargeant un préréglage d'autorisation. Vous pouvez supprimer des utilisateurs de cette liste en les sélectionnant puis en cliquant sur le bouton Supprimer Utilisateur situé au-dessus de la liste (le bouton de droite).
- **La liste Tous les Utilisateurs.**
Liste tous les utilisateurs ayant entré un nom d'utilisateurs et s'étant connecté au réseau. Pour ajouter un utilisateur à la liste Nom d'Utilisateur, sélectionnez-le et cliquez sur le bouton Ajouter Utilisateur situé au-dessus de la liste (le bouton de gauche).

De plus, ce dialogue contient les éléments suivants :

- **La case Partager Projet et le bouton Transférer.**
En cliquant dans la case Partager Projet, vous partagez le projet sur le réseau. Cliquez sur le bouton Transférer lorsqu'un projet a déjà été partagé et que vous avez modifié ses réglages d'autorisation.
- **Le menu Préréglages d'Autorisation.**
Ce menu en bas à droite permet de sélectionner et de charger un préréglage d'autorisation. De plus, en cliquant sur le bouton situé à gauche du menu, vous pouvez sauvegarder les réglages d'autorisation effectués dans ce dialogue sous forme d'un préréglage.
- **Enfin ce dialogue contient une case nommée "Modifier Autorisations du Projet", qui n'est disponible que si une piste spécifique a été sélectionné dans la liste Projet et Pistes.**
En cliquant dedans, vous indiquez que cette piste n'utilisera pas les réglages d'autorisations du projet.

Le dialogue “Projets partagés”



Ce dialogue dresse la liste de tous les utilisateurs identifiés et des projets partagés sur le réseau. Il vous permet de partager vos propres projets ainsi que de rejoindre des projets partagés par d'autres utilisateurs. De plus, ce dialogue offre la possibilité de se connecter à des utilisateurs WAN (Wide Area Network).

Les utilisateurs et les projets sont listés de manière hiérarchique selon les catégories suivantes :

“Utilisateurs du Réseau Local”

Cet élément regroupe tous les utilisateurs identifiés du Réseau Local (LAN) ainsi que tous les projets qu'ils partagent.

- Le signe plus à côté de l'élément permet, en cliquant dessus, d'afficher la liste des utilisateurs connectés au LAN.
- Si un utilisateur partage des projets, c'est indiqué par un signe “+” à côté de son nom d'utilisateur.

Cliquez sur le signe “+” pour afficher la liste des projets partagés par cet utilisateur. Avec chaque projet partagé est affichée une liste des utilisateurs qui le partagent actuellement.

“Mes Projets Partagés”

Ce dossier contient une liste de tous les projets que vous partagez sur le réseau.

- Si vous avez des projets partagés, vous pouvez cliquer sur le signe plus situé à côté du dossier pour les afficher.
Avec chaque projet partagé est affichée une liste des utilisateurs qui le partagent actuellement.

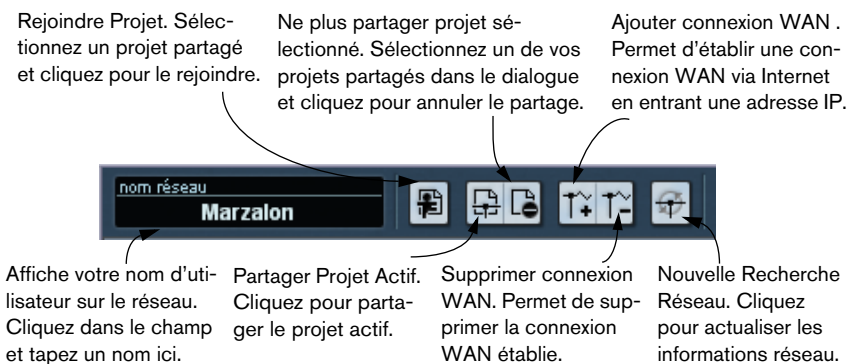
“Réseau IP Global”

Cet élément apparaît d’abord lorsque vous ouvrez une connexion WAN, et dresse la liste de tous les utilisateurs connectés via ce réseau. Il fonctionne comme l’élément “Utilisateurs du Réseau Local”, ce qui signifie que vous pouvez cliquer sur le signe plus situé à côté de l’élément pour afficher la liste des utilisateurs, et sur le signe plus situé à côté des noms d’utilisateur pour afficher les projets qu’ils partagent.

- Vous pouvez supprimer l’élément “Réseau IP Global” en le sélectionnant et en pressant [Suppr] or [Arrière].
Ceci supprimera aussi les connexions WAN.

La barre d’outils

La barre d’outils contient les éléments suivants :

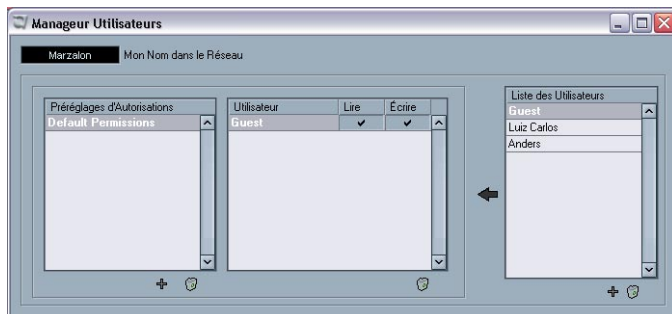


Les colonnes

Les colonnes de la liste principale regroupent les informations suivantes :

Colonne	Description
Utilisateurs et Projets	Dresse la liste de tous les utilisateurs établis et de tous les projets qu'ils partagent. Les noms affichés sont ceux des workstations du LAN, ou les noms de domaine pour les connexions WAN.
État	Cette colonne indique combien d'utilisateurs sont établis dans un réseau et leur état en ligne/hors ligne. Pour les projets partagés, cette colonne indique si vous pouvez rejoindre un projet (indiqué par le texte "Vous pouvez rejoindre" en vert), ou pas (indiqué par le texte "Accès refusé" en rouge). De plus, cette colonne affiche le nombre de participants dans chaque projet partagé.
Nom d'Utilisateur	Affiche les noms d'utilisateur des utilisateurs établis dans le réseau. Si le nom "Anonymous" est affiché, cela signifie que cet utilisateur est en ligne mais n'a pas entré son nom d'utilisateur. Si la mention "Unknown" (inconnu) est indiquée, cela signifie que cet utilisateur est hors ligne et n'est pas établi sur le réseau.
Projets	Affiche le nombre total de projets qu'un utilisateur partage.
Programme	Indique la version du programme Nuendo sur laquelle travaille un utilisateur.
URL	Affiche l'adresse IP de l'utilisateur.

Le dialogue Manageur Utilisateurs



Ce dialogue permet de dresser la liste des utilisateurs, de définir leurs autorisations de lecture et d'écriture et de sauvegarder ces réglages sous la forme d'un préréglage d'autorisation. Les préréglages peuvent ensuite être chargés dans le dialogue "Partage de Projets et Autorisations", ce qui vous permet de partager un projet selon les réglages du préréglage d'autorisation.

- "Mon Nom Réseau" en haut à gauche affiche votre nom d'utilisateur sur le réseau. Vous pouvez cliquer dans ce champ et taper un nom.
- La colonne préréglages d'autorisation à gauche affiche la liste des tous les préréglages disponibles.
Pour ajouter un préréglage, cliquez sur l'icône plus située sous la colonne. Pour supprimer un préréglage, sélectionnez-le dans la liste et cliquez sur l'icône de la corbeille.
- La colonne Utilisateur, au milieu, dresse la liste de tous les utilisateurs pouvant être inclus dans le préréglage d'autorisation sélectionné, et leur autorisation de lecture et d'écriture.
Les utilisateurs sont ajoutés à cette liste à partir de la liste Utilisateurs. Vous pouvez supprimer des utilisateurs de cette liste en les sélectionnant puis en cliquant sur l'icône de la corbeille située sous la colonne.
- La colonne Liste des Utilisateurs, à droite, dresse la liste de tous les utilisateurs ayant entré leur nom d'utilisateur et établi sur le réseau.
Pour ajouter un utilisateur à la colonne Utilisateur, sélectionnez-le et cliquez sur la flèche située à gauche de la liste. Pour ajouter un utilisateur qui n'est pas encore établi sur le réseau, cliquez sur l'icône plus située sous la colonne. Pour supprimer un nom d'utilisateur de cette liste, sélectionnez-le et cliquez sur l'icône de la corbeille.

Index

A

Accès exclusif (Piste verrouillée) 39

Activer (Activer le réseau) 7

Ajouter Connexion WAN 12

Annuler Mise à Jour Réseau 38

Autorisation

Préréglage 16

Autorisations

Configuration manuelle 20

Configurer pour des pistes
séparées 23

Inspecteur 24

Préréglage par défaut 20

C

Charger des changements 37

Contrôles Réseau de la Liste des
Pistes 35

D

Default Permissions 20

Dossier de projet 29

E

État du transfert 15

F

Firewall 6

G

Guest (Utilisateur) 20

I

Inspecteur

Contrôles Réseau 34

Invité (Utilisateur) 20

J

Joindre des projets 31

L

LAN 4

LAN (Connexions) 11

Liste des Pistes

Contrôles Réseau 35

M

Manager Utilisateurs
(Dialogue) 47

Mes Projets Partagés 27, 45

Modifier Autorisations Projet 23

N

NAT 6

Ne plus partager Projet
sélectionné 27

Nom d'utilisateur 8, 9

Nom de réseau 8

Nouvelle Recherche Réseau 13

P

Partage de Projets et Autorisations
(Dialogue) 42

Partager Projet Actif 27

Partager un projet 26

Préréglage d'Autorisation

Créer dans le dialogue

Manager Utilisateurs 16

Préréglage d'autorisation

Charger 25

Créé dans le dialogue

"Partage de Projets et
Autorisations" 22

Supprimer du dialogue

Manager Utilisateurs 20

Projets partagés (Dialogue) 44

R

RCP 5

Refaire Mise à Jour Réseau 38

Réseau IP Global 12, 45

S

Supprimer Connexion WAN 12

T

Tchatte (Options) 41

TCP/IP 5

Transférer changements 36

U

UDP 5

Utilisateurs du Réseau Local 13,
44

V

Vérifier Connexion 14, 40

VPN 6

W

WAN 4

WAN (Connexions) 11